

FOLIEDRUK aanleverspecificaties



- Lees de 'Algemene aanleverspecificaties' en download onze Illustrator of Indesign template van onze website.
- Plaats de stansmestekening in de laag Structural Design in het midden van de template en zet deze laag op slot.
- Zet of creëer het artwork in de Artwork laag.
Zet deze op slot zodra het artwork definitief is.
- Plaats het foliedrukobject in de Foliedruk laag.
Plaats deze exact op het artworkobject dat foliedruk gaat krijgen.
- Geef het object de juiste Kurz foliekleur die afgesproken is.
De meest gebruikte kleur is **Foil - Kurz Luxor 220**. Deze kleur staat in de template en kun je toekennen aan het object wanneer je deze kleur wilt gebruiken.
Total Packaging kan andere afgesproken foliekleuren van Kurz toevoegen.
- Plaats de Foliedruk laag boven de Artwork laag.
- Zet de foliedruk altijd op 'overdruk'
Indesign: Venster > Uitvoer > Kenmerken
Vink bij 'Vulling overdrukken' en/of 'Lijn overdrukken' aan
(soms kun je er maar één aanvinken).
- **Illustrator:** Venster > Kenmerken.
Als je objecten hebt met een vulling of lijn, dan dienen deze apart van elkaar geselecteerd te worden omdat de software het niet toestaat om twee objecten met een verschillende eigenschap (vulling of lijn) tegelijk in te stellen.
- Verwijder de lagen Spot-UV, Debossing en Embossing als deze niet gebruikt worden in 'Lagen'.

LET OP

1. De minimale dikte van een folielijn is 0,1 mm.
De minimale ruimte tussen de folie is 0,3 mm in verband met dichtlopen.
2. Tekst altijd omzetten naar contouren (outline).
3. Folie kan op sommige manieren niet overal doorlopen. Zoals dat bijvoorbeeld een streep folie door tekst heen loopt. De tekst moet dan uitgespaard worden in de folie. Je krijgt dan een onderbreking.
4. Afbeeldingen zoals .jpg of .png kunnen niet in Foliedruk gedrukt worden omdat deze uit pixels bestaan.
5. Gebruik geen uitknippaden omdat dit vreemde vormen kan gaan weergeven.

SPOT-UV aanleverspecificaties



- Lees de 'Algemene aanleverspecificaties' en download onze Illustrator of Indesign template van onze website.
- Plaats de stansmestekening in de laag Structural Design in het midden van de template en zet deze laag op slot.
- Zet of creëer het artwork in de Artwork laag.
Zet deze op slot zodra het artwork definitief is.
- Plaats het Spot-UV object in de Spot-UV laag.
Plaats deze exact op het artworkobject dat Spot-UV gaat krijgen.
- Plaats de Spot-UV laag altijd boven de Artwork laag.
- Zet de Spot-UV altijd op 'overdruk'
Indesign: Venster > Uitvoer > Kenmerken
Vink bij 'Vulling overdrukken' en/of 'Lijn overdrukken' aan (soms kun je er maar één aanvinken).
- Illustrator:** Venster > Kenmerken.
Als je objecten hebt met een vulling of lijn, dan dienen deze apart van elkaar geselecteerd te worden omdat de software het niet toestaat om twee objecten met een verschillende eigenschap (vulling of lijn) tegelijk in te stellen.
- Verwijder de lagen Embossing, Debossing en Hotfoil als deze niet gebruikt worden in 'Lagen'.

LET OP

1. De minimale dikte van een Spot-UV lijn is 0,2 mm.
2. Tekst altijd omzetten naar contouren (outline).
3. Bij de keuze om op uncoated papier/karton Spot-UV te drukken is het aan te raden om een test te laten maken.
4. Afbeeldingen zoals .jpg of .png kunnen niet in spot-uv gedrukt worden omdat deze uit pixels bestaan.
5. Gebruik geen uitknippaden omdat dit vreemde vormen kan gaan weergeven.
6. Spaar de Spot-UV uit op vouwlijnen. Afhankelijk van de gekozen soort spot-uv lak kan het zijn dat de lak kan breken tijdens het vouwen.

EMBOSSING aanleverspecificaties



- Lees de 'Algemene aanleverspecificaties' en download onze Illustrator of Indesign template van onze website.
- Plaats de stansmestekening in de laag Structural Design in het midden van de template en zet deze laag op slot.
- Zet of creëer het artwork in de Artwork laag.
Zet deze op slot zodra het artwork definitief is.
- Plaats het embossingobject in de Embossing laag.
Plaats deze exact op het artworkobject dat embossing gaat krijgen.
- Plaats de Embossing laag altijd boven de Artwork laag.
- Zet de embossing altijd op 'overdruk'
Indesign: Venster > Uitvoer > Kenmerken
Vink bij 'Vulling overdrukken' en/of 'Lijn overdrukken' aan
(soms kun je er maar één aanvinken).
- Illustrator:** Venster > Kenmerken.
Als je objecten hebt met een vulling of lijn, dan dienen deze apart van elkaar geselecteerd te worden omdat de software het niet toestaat om twee objecten met een verschillende eigenschap (vulling of lijn) tegelijk in te stellen.
- Verwijder de lagen Spot-UV, Debossing en Hotfoil als deze niet gebruikt worden in 'Lagen'.

LET OP

1. Lijndikte voor een embossing moet 0,1 mm breder zijn dan de kartondikte.
2. Tekst altijd omzetten naar contouren (outline).
3. Afbeeldingen zoals .jpg of .png kunnen niet worden gebruikt omdat deze uit pixels bestaan.
4. Gebruik geen uitknippaden omdat dit vreemde vormen kan gaan weergeven.

EMBOSSING

DEBOSSING aanleverspecificaties



- Lees de 'Algemene aanleverspecificaties' en download onze Illustrator of Indesign template van onze website.
- Plaats de stansmestekening in de laag Structural Design in het midden van de template en zet deze laag op slot.
- Zet of creëer het artwork in de Artwork laag.
Zet deze op slot zodra het artwork definitief is.
- Plaats het debossingobject in de Debossing laag.
Plaats deze exact op het artworkobject dat debossing gaat krijgen.
- Plaats de Debossing laag altijd boven de Artwork laag.
- Zet de debossing altijd op 'overdruk'
Indesign: Venster > Uitvoer > Kenmerken
Vink bij 'Vulling overdrukken' en/of 'Lijn overdrukken' aan (soms kun je er maar één aanvinken).
- **Illustrator:** Venster > Kenmerken.
Als je objecten hebt met een vulling of lijn, dan dienen deze apart van elkaar geselecteerd te worden omdat de software het niet toestaat om twee objecten met een verschillende eigenschap (vulling of lijn) tegelijk in te stellen.
- Verwijder de lagen Spot-UV, Embossing en Hotfoil als deze niet gebruikt worden in 'Lagen'.

LET OP

1. Lijndikte voor een debossing moet minimaal 0,1 mm breed zijn.
2. Tekst altijd omzetten naar contouren (outline).
3. Afbeeldingen zoals .jpg of .png kunnen niet worden gebruikt omdat deze uit pixels bestaan.
4. Gebruik geen uitknippaden omdat dit vreemde vormen kan gaan weergeven.